

<p>Activité principale Titre : Rallye découverte de Leuven avec QR-codes Public(s) : élèves de 6TG/TT (6SA-SE-SL) Discipline(s) : Néerlandais (LgI /LgII) Date : Mardi 24/04/2015</p>			
Description	Matériel	Produit(s)	Commentaires réflexifs
<p>Les professeurs ont utilisé l'application QR Treasure Hunt Generator (http://www.classtools.net/QR/) pour poser leurs questions cachées derrière les QR-codes. L'application i-nigma sera téléchargée sur les smartphones afin de lire ces QR-codes.</p> <p>Par groupes de 4, les élèves reçoivent une feuille recto-verso avec 41 QR codes correspondant à un itinéraire à suivre et questions à répondre. Durée du rallye : 2h</p>	<p>1 élève par groupe au moins a téléchargé l'application i-nigma sur son smartphone. (Tablettes pas encore arrivées !)</p>	<p>Sur une feuille, les élèves indiquent leurs réponses qui seront corrigées dans le train. Classement des groupes + récompense.</p>	<p><i>Élèves motivés et impliqués.</i> <i>Besoin de plus de temps que prévu (1/3 des questions n'ont pas pu être résolues par la plupart des groupes. Prévoir 30' en +.</i> <i>Mieux expliquer le principe des chiffres et des lettres sur la feuille avec les QR-codes.</i></p>
<p>Recommandations et bonnes pratiques pour la mise en place de cette activité : Réformuler les questions pour l'application en indiquant le même intitulé. Exemple : Itinéraire Groupe 1 Vraag. Copier le document créé dans fichier WORD si besoin de l'adapter par après.</p>			
<p>Personne de contact : O.Melchior - C.Dumont</p>			