

## Objectifs :

- Créer dans un premier temps des jeux très simples de calculs mentaux, tables de multiplication ou autres calculs simples sur le site
- Une fois la technique maîtrisée, utilisez les applications du site pour créer des jeux d'éveil scientifique, historique ou géographique plus complexes.
- Donner goût aux enfants à créer des applications et à partager leurs productions avec les autres élèves de l'école.

## Déroulement :

1. Avant de commencer à manipuler les ordinateurs, l'institutrice va demander aux élèves qui seront par groupes de 2 de réfléchir à une série de 20 calculs ( les 4 opérations sont possibles), et de noter sur une feuille à chaque fois :
  - a. le calcul
  - b. la bonne réponse
  - c. 3 mauvaises réponses

2. Se rendre sur la page du site : <https://learningapps.org> et se connecter :

Connectez-vous à votre compte LearningApps.



L'institutrice entre elle-même son mot de passe.

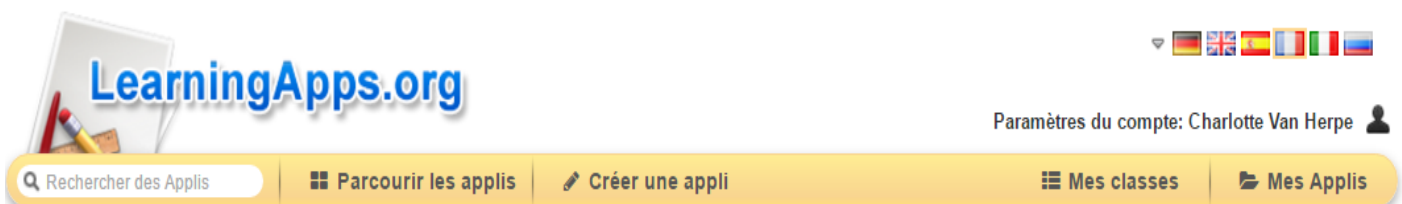
Les élèves vont disposer d'un quart d'heure pour découvrir le site, les jeux créés, les applications proposées ...

3. Ensuite, l'institutrice projette via un datashow l'écran de son ordinateur et fait découvrir rapidement les différentes applications qu'il est possible de créer via learningapps.

Les enfants doivent alors choisir l'application qu'ils veulent créer pour les calculs qu'ils auront préparés.

Exemple : le jeu du millionnaire, la course de chevaux, qcm, cartes avec réponses à écrire, ...

Lorsque chaque groupe aura choisi son application, il la créera en suivant les démarches expliquées sur le site. Exemple :



The screenshot shows the LearningApps.org website. At the top left is the logo 'LearningApps.org' with a small image of a tablet and pencils. To the right of the logo are several small flags representing different languages. Below the logo is a yellow navigation bar with four buttons: 'Rechercher des Applis', 'Parcourir les applis', 'Créer une appli', and 'Mes classes'. To the right of the navigation bar, it says 'Paramètres du compte: Charlotte Van Herpe' with a user icon. Below the navigation bar, there is a section for creating an app. The title field contains 'Les tables de multiplication? Trop facile!'. The language dropdown is set to 'Langue d'affichage' with flags for German, English, Spanish, French, and Russian. Below the title field is a 'Consigne' field containing 'Réalise les calculs mentalement et clique sur la bonne réponse !' and 'Bonne chance !'. Below the consigne field is a section for 'Les questions du jeu - Très facile (500)'. The first question is '4 x 6 =' with a dropdown menu showing 'A' as the selected answer. Below the question are four options for 'Mauvaise réponse': '24', '26', '22', and '28'.

### Titre de l'Appli

Langue d'affichage : 

Les tables de multiplication? Trop facile!

### Consigne

Saisissez une consigne pour cette Appli. Cette consigne s'affichera au démarrage. Si cela n'est pas nécessaire, n'inscrivez rien dans le champ.

Réalise les calculs mentalement et clique sur la bonne réponse !

Bonne chance !

### Les questions du jeu - Très facile (500)

Question:



A

4 x 6 =

Bonne réponse:

24

Mauvaise réponse:

26

Mauvaise réponse:

22

Mauvaise réponse:

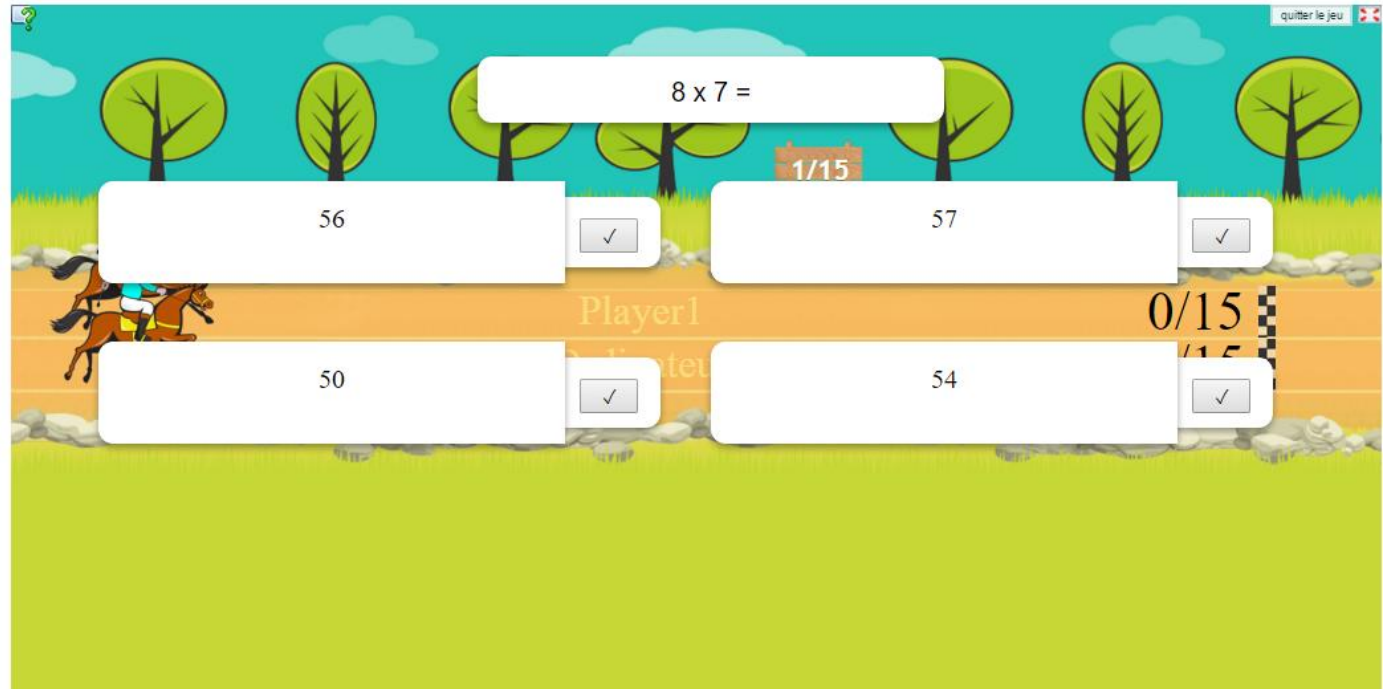
28

Une fois l'application complétée sur le site, les enfants l'enregistrent sur le compte.

La dernière phase de la séquence est bien sûr de jouer à son propre jeu et ensuite de jouer aux applications créées par les autres élèves de la classe ou jouer à plusieurs sur une application créée comme il est possible dans l'appli : course de chevaux où les enfants s'affrontent simultanément.

Exemple :

Au galop avec les calculs... 2016-04-13



The screenshot shows a game interface with a horse racing theme. At the top, there is a question box containing the math problem  $8 \times 7 =$ . Below this, there are two rows of answer boxes. The first row contains the numbers 56 and 57, each followed by a checkmark button. The second row contains the numbers 50 and 54, each followed by a checkmark button. The background features a green field, a blue sky with clouds, and several green trees. In the center, there is a brown horse and rider. The text "Player1" is visible in the middle. On the right side, there is a score display showing "0/15" and a checkered flag icon. A "quitter le jeu" button is located in the top right corner.

**Activité principale**Titre : *Création de jeux interactifs*Public(s) : *P4 - P6*Discipline(s) : *Education aux TICS, Savoir écrire*Date : *Mars et Avril 2016*

Description	Matériel	Produit(s)	Commentaires réflexifs
<i>Les élèves sont répartis en petits groupes et doivent mettre en place des petits jeux interactifs qu'ils auront pensés auparavant en utilisant différents logiciels comme « learningapps » ; VOIR fiche leçon n°5</i>	<i>Ordinateurs de la cyberclasse</i>	<i>Voir la liste des liens des réalisations des jeux interactifs.</i>	

**Recommandations et bonnes pratiques pour la mise en place de cette activité :***Indiquez dans cette section les conseils que vous donneriez à une personne désirant mettre en place cette (ces) activité(s) ?**Réaliser d'abord par écrit les questions pour les différents jeux ( → leçon d'expression écrite) Lorsque les écrits sont validés, passer à l'encodage des questions via le site <https://learningapps.org/>***Personne de contact : Mme Van Herpe**

**Activité principale**

Titre : **Découverte et utilisation des jeux en ligne créés par les élèves.**

Public(s) : **P2 - P4 - P6**

Discipline(s) : **Diverses et en fonction des jeux choisis.**

Date : **Mars 2016 → Juin 2016**

<b>Description</b>	<b>Matériel</b>	<b>Produit(s)</b>	<b>Commentaires réflexifs</b>
Les élèves de P4 et de P6 ont créé des jeux via l'application <a href="http://learningapps.org">http://learningapps.org</a> . Cette activité est réalisée pour permettre aux enfants de découvrir ce que les autres ont créé et d'apprendre en s'amusant ! Les grands de P4 et P6 vont donc aller présenter aux élèves de 2 <sup>ème</sup> année les jeux qu'ils ont créés et joueront collectivement sur le TBI ou sur les ordinateurs de la cyber classe	Les TBI Les ordinateurs de la cyberclasse.	Voir le document intitulé : « liste des jeux créés sur learningapps »	

**Recommandations et bonnes pratiques pour la mise en place de cette activité :**

*Indiquez dans cette section les conseils que vous donneriez à une personne désirant mettre en place cette (ces) activité(s) ?*

**Personne de contact : Mme Van Herpe**

Liste des jeux créés sur <https://learningapps.org/>

### Elèves de P4 :

Feyza : <http://learningapps.org/display?v=p9mnrzp6316>

Axel et Imân : <http://learningapps.org/display?v=pfvsuf8tv16>

Yoan et Diego : <http://learningapps.org/display?v=pzc9pq6f516>

Khadija : <http://learningapps.org/display?v=p626xfrbn16>

Samuel : <http://learningapps.org/display?v=ps4a2ndic16>

Yleanne : <http://learningapps.org/display?v=pjxityswc16>

Maeve : <http://learningapps.org/display?v=p7artd8ok16>

Giuseppe : <http://learningapps.org/display?v=p4nyggruj16>

Meryem et Irem : <http://learningapps.org/display?v=p17twzxcn16>

Anas et Massy : <http://learningapps.org/display?v=pe5uyi6uc16>

Tigran et Mathieu : <http://learningapps.org/display?v=p4bcngd4516>

Lara et Manoah : <http://learningapps.org/display?v=pap1o277516>

### P6 : Mathématiques :

Aaron : <http://learningapps.org/display?v=pqyvna74c16>

Ryan et Nolwenn :

<http://learningapps.org/display?v=pmsyfpxw316>

Gabriel : <http://learningapps.org/display?v=p431ic73a16>

Raphael R : <http://learningapps.org/display?v=p355ox2n516>

Priscilla et Melisa :

<http://learningapps.org/display?v=p3uqydb0v16>



Alexandre Bo :

<http://learningapps.org/display?v=pghnpqxgn16>

Mathéo et Anas:

<http://learningapps.org/display?v=p3y6q4uzn16>

Raphaël D : <http://learningapps.org/display?v=pr0e5kwu216>

Roumaïssa et Lohanne :

<http://learningapps.org/display?v=pzu1fnhj516>

Alexandre Br et Haidar :

<http://learningapps.org/display?v=pn0c1o7w516>

Raphaël R : <http://learningapps.org/display?v=pcmy2ysr316>

Eveil : (En cours de construction)

Aaron : Le système digestif : <http://learningapps.org/display?v=pyezi6ryt16>

Les 6 continents : <http://learningapps.org/display?v=p7sdufb0c16>

Quizz de géographie : <http://learningapps.org/display?v=p8x9jn45c16>

Géographie <http://learningapps.org/display?v=pe4jqhbsk16>

Histoire Dynastie: <http://learningapps.org/display?v=pkvhsnskt16>

Un peu d'histoire : <http://learningapps.org/display?v=pr8kqkiyt16>

Tiphène et Amandine : La Belgique :

<http://learningapps.org/display?v=pap515r0j16>