

Activité de découverte Titre : <i>Prise en main de la tablette</i> Public(s) : 4 – 5 – 6 ^{ème} primaire Discipline(s) : <i>TICE</i> Date :			
Description	Matériel	Produit(s)	Commentaires réflexifs
<p>Manipulation libre</p> <p>« Cliquez sur le logiciel « Imindmap ». Découvrez le logiciel par vous-même. »</p> <p>Echange sur les découvertes</p> <p>« Par groupes de trois, échangez vos découvertes concernant l'utilisation de ce logiciel. »</p> <p>Relevé des différentes possibilités déjà testées</p> <p>« Lisez le manuel d'utilisation du logiciel. A côté de chaque élément que vous avez découvert écrivez un V et une croix à côté de chaque élément que vous n'avez pas encore découvert. »</p>	<p>18 tablettes (1 par personne)</p> <p>TBI</p>	<p>Manuel d'utilisation d'une tablette</p>	<p>Donner les consignes concernant le climat de classe pour les activités intégrant le numérique.</p>

<p>Découverte des autres fonctionnalités à l'aide du manuel</p> <p>« A l'aide de votre manuel, réalisez les actions que vous n'aviez pas trouvées auparavant. »</p> <p>Mise en commun des difficultés rencontrées</p> <p>« Quelle tâche vous a semblé difficile à réaliser ? »</p>			<p><i>Utilisation d'une tablette et du TBI pour montrer toutes les actions qui posent problème.</i></p>
<p>Recommandations et bonnes pratiques pour la mise en place de cette activité :</p> <p><i>L'excitation des élèves est à canaliser dans cette première utilisation des tablettes.</i></p> <p><i>Dans ce cas, les enfants n'avaient que les tablettes sur leur banc.</i></p> <p><i>Il est conseillé de permettre l'étayage de la part d'un pair pour faciliter la gestion de cette première activité.</i></p>			
<p>Personne de contact : Julien Ledrus</p>			