

Activité principale

Titre :Création d'histoires animées

Public(s) :P5 Alouette et P6 Nord

Discipline(s) : interdisciplinaire

Date : d'octobre 2015 à avril 2016

Description	Matériel	Produit(s)	Commentaires réflexifs
<i>Après avoir découvert la structure d'un texte narratif, les élèves, par groupe de 4, imaginent une histoire, les personnages, les évènements qui s'y déroulent ainsi que les décors.</i>	<i>3 TBI Tous les PC et Raspberry de la cyberclasse.</i>	<i>Scénarios créés par les élèves et mis en scène à l'aide logiciel de programmation SCRATCH. Les histoires sont, en partie, animées et enregistrées avec les voix des enfants.</i>	<i>Elèves motivés et plein d'inspiration. Besoin de temps (plus que prévu). Echanges constructifs avec les P6 de l'école du Nord et Mr Casaert. Réflexion approfondie quant à la démarche de programmation proprement dite. Désir d'un produit fini de par la motivation de chacun. Vers la pensée informatique...</i>

Recommandations et bonnes pratiques pour la mise en place de cette activité :

Bien planifier son écrit, les textes à enregistrer et le choix des décors avant la programmation.

Faire un débriefing après chaque séquence afin d'évaluer l'état d'avancement.

Faire enregistrer au fur et à mesure !!!!

Personnes de contact : MME MOLLE ET MR CASAERT